

# Mini-bridge

## Kortgivning

**Giveren** blander, tager af og giver kortene et ad gangen med uret, så de fire spillere får 13 kort hver.

Den første giver findes fx ved at hver spiller trækker et kort, og højeste kort bliver giver.

Spilleren over for giver er givers **makker**, og de to spillere på den anden led af bordet er ligeledes makkere. Så det er to **makkerpar** der spiller mod hinanden

Spillerne sorterer kortene på deres hånd i de fire farver og i rækkefølge inden for hver farve uden at vise kortene til de andre spillere.

Hver spiller tæller sin hånd op ved at tildele hvert es 4 point, hver konge 3 point, hver dame 2 point og hver knægt 1 point.

## Melding

Giveren oplyser først hvor mange point hans hånd har. Derefter oplyser de øvrige i rækkefølge med uret, hvor mange point de har. Det makkerpar, som tilsammen har flest point, får spillet og skal nu melde kontrakten og forsøge at vinde et antal stik; det andet par bliver modspillere, der skal forsøge at få kontrakten til at gå ned ved selv at tage så mange stik som muligt.

Der gives om, hvis pointfordelingen mellem de to par viser sig at være 20-20.

Det par der får spillet bliver **spilfører** (den i parret der har flest point) hhv **den blinde makker**. Hvis de begge har det samme antal point, er den spiller, der oplyste point først, spilfører. Den blinde lægger derefter sin hånd ned med billedsiden opad og arrangeret i kolonner, hver farve for sig

Spilfører sammenholder nu sine egne kort med den blindes og vurderer hvor mange stik han kan tage enten **uden trumf** eller med en af farverne som **trumffarve**. Han melder derefter den **kontrakt** han tror kan vinde. Der meldes altså blot fx "delkontrakt i ruder" eller "udgang i hjerter", ikke det bestemte antal stik, man forventer at tage.

En **delkontrakt** er altid mindst 7 stik, men det er fint hvis man kan tage flere.

En **udgangskontrakt** kræver 9 stik uden trumf og 10 stik med hjerter eller spar som trumf og 11 stik med klør eller ruder som trumf.

Udgangskontrakter scorer en betydelig bonus (se nedenfor), hvis spilfører vinder det krævede antal stik, men hvis spilfører får færre stik, scorer modstanderne point. Så det er afgørende at melde den bedste kontrakt, der har udsigt til at vinde.

Hvis spilfører vælger en trumfkontrakt, flyttes den blindes kort i denne farve over på den blindes højre side (venstre side set fra spilfører).

## Spillets gang

Spilleren til venstre for spilfører **spiller ud**, dvs spiller det første kort ved at lægge det åbent foran sig. Derefter lægger spillerne til i rækkefølge efter uret, ligeledes ved at lægge et kort foran sig.

Man skal bekende hvis man kan. Det højeste kort, der spilles, vinder stikket. Hvis det er en trumfkontrakt og en spiller ikke kan bekende en farve, kan han i stedet lægge en trumf, som så tager stikket hvis den ikke stikkes over med en højere trumf. Han kan også vælge blot at lægge et kort i en anden farve ("at kaste af").

Når et stik er færdigt, vendes de fire kort, og spillerne lægger dem foran sig selv på række. Vundne stik lægges lodret og tabte stik lægges vandret.

Vinderen af et stik spiller ud til næste stik.

Spilfører spiller både sine egne og den blindes kort og fortæller sin makker, hvilket kort han skal lægge til, når det er den blindes tur. Makkeren skal lægge sine kort som ovenfor, vundne stik lodret og tabte vandret. Derudover er den blinde passiv deltager så længe han er blind makker.

Når alle 13 stik er spillet, gøres resultatet op i antal stik til spilfører og det afgøres om spilfører har vundet sin kontrakt. Der beregnes en score, se nedenstående.

Spillet kan afsluttes når et bestemt antal point er nået eller efter at et bestemt antal kontrakter er spillet.

### Score

Spilfører og hans makker scorer kun point, hvis spilfører får det antal stik der er meldt.

Der gives ingen point for de første 6 vundne stik. For hvert vundet stik derudover scores således:

Kontrakten er i klør eller ruder: 20 point

Kontrakten er i hjerter eller spar: 30 point

Uden trumf: 40 point for det første og 30 point for de resterende stik.

Hvis Spilfører har meldt og vundet en **delkontrakt** får parret 50 point i bonus.

Hvis spilfører har meldt og vundet en **udgangskontrakt** får parret 300 point i bonus.

Hvis spilfører ikke får det meldte antal stik - **går ned** - får modspillerne 50 point for hvert manglende stik.