

## Spørgsmål om meldingers betydning

- Hvem må spørge, hvornår og hvad må man spørge om?

I **meldeperioden**, dvs indtil åbningsudspillet er vendt, må enhver spiller *der er i tur* spørge om betydningen af en modstanders melding. Det er makker til den der har afgivet meldingen, der skal svare på spørgsmålet.



Når åbningsudspillet er vendt begynder **spilleperioden** og meldingskortene sættes på plads. Første gang man er i tur til at spille et kort må man stadig bede om at få *hele* meldeforløbet gentaget, men man må ikke afbryde gentagelsen efter en bestemt melding, for det kunne antyde særlig interesse for en bestemt melding (og farve).

Derefter må man kun få oplyst hvad kontrakten er - hvis man skulle have glemt det - og om den er dobbelt eller redoblet (men ikke af hvem). Og igen: kun når man er i tur. Inden første udspil må en modstander også spørge om det er ham der skal spille ud.

Under spillet må man gerne spørge om betydningen af en melding når man er i tur. Spilfører må spørge om modstandernes udspilsaftaler o.l., når han er i tur enten på hånden eller bordet.

Al anden snak er bandlyst!

## Ubeføjede oplysninger

En spiller som spørger om betydningen af en melding skal være opmærksom på, at hans interesse for meldingen *kan* give makker en ubeføjet oplysning; det kan begrænse makkers handlemulighed, for makker skal omhyggeligt undgå at udnytte den ubeføjede oplysning. Se også nedenfor om forkert forklaring.

## Udtømmende forklaring, tak!

Når man bliver spurgt om betydningen af en melding som makker har afgivet, skal man give en *fuldstændig forklaring*. En konventions navn er ikke nok, for mange konventioner anvendes lidt forskelligt. Hvis Syd i dette meldeforløb spørger Vest om betydningen af 2♥ som Vest alerter

Vest	Nord	Øst	Syd
1ut	Pas	2♥!	

bør Vest ikke svare "transfer" men fx "Øst viser 5 kort i spar og beder mig melde 2♠".

## Forkert forklaring - hvad nu?

Alle spillere har krav på at få oplyst modstandernes aftaler. Når der sker brud på denne regel, fx ved at der er givet en forkert forklaring eller en melding som skulle alertes ikke er blevet det, skal turneringslederen korrigerer scoren efter spillet, hvis modspillerne er skadet. Der er mere herom i artiklen [Forkert forklaring, rettelse af forkert forklaring, og balanceret score](#).