

Butlerpar-turnering, - hvad er det?

I en normal **parturnering** udregnes resultatet af det enkelte spil som det fremgår af følgende eksempel: Seks NS-par har spillet en sparkontrakt på nær et enkelt par der spiller 3ut. Forskellen mellem en top og en bund i hvert spil er i eksemplet her 10 point. Når der er mange spil og en gennemsnitsscore på flere hundrede på en aften, er en bund til at leve med – selv om man selvfølgelig ikke skal lave for mange.



Par	Resultat		Score
1	4♠ med 11 stik = 650	Når resultatet skal udregnes tildeler man det dårligste resultat for NS 0 point, det næstdårligste får 2 point, det tredje-dårligste får 4 point etc. Så NS-scoren bliver: (næste kolonne) ØV-scoren bliver den "modsatte", ØV mod par 5 får således 0 og ØV mod par 3 får 2.	3
2	4♠ med 11 stik = 650		3
3	4♠ med 12 stik = 680		8
4	6♠ med 11 stik = -50		0
5	6♠ med 12 stik = 1430		10
6	3ut med 11 stik = 660		6

} Disse to resultater deler point'ene 2, 4

Der er en voldsom forskel på, om man får 11 eller 12 stik i 4♠, i eksemplet 8 mod 3 (en næsttop versus en næstbund) og sans-hajerne scorer også pænt, de kommer ind lige over de par, der spiller normalkontrakten 4♠. Toppen får det par der melder og vinder slemmen men det er faktisk ligegyldigt om de får 690 eller 1430 (eller 2000 eller...) - scoren for en top vil stadig være 10.

Alt det betyder, omsat til praktisk bridge, at man i en normal parturnering ofte skal tage en chance for at få et overstik men selvfølgelig ikke sætte kontrakten over styr (det gjorde par nr 4, og det fik de en bund for). Den måde at beregne point på kan bestemt diskuteres. Ét sølle overstik giver en flot score, mens en meldt og vundet slem belønnes beskedent for den risiko den er forbundet med. De der vælger at spille sans med 660 frem for en majorkontrakt med 650 belønnes vældigt for de ti points forskel (score 6 mod 3 i eksemplet). Men det kan man jo så bare tage højde for i spillet, satse på sanskontrakter og overstik frem for normalkontrakter og slemmer.

Men der findes også en anden måde at opgøre resultater på, og det er den der hedder **Butlerpar-beregning** (Opkaldt efter opfinderen Geoffrey Butler). Den ligner den der anvendes i holdbridge hvor man jo anvender IMP (International Match Points) til at opgøre resultaterne mellem to borde. Nedenfor ser vi hvad resultatet opgjørt i IMP bliver for de ovennævnte 6 par. Der spilles alle mod alle og i hvert spil udregnes et gennemsnit af alle resultaterne. Herefter tildeles eller fratrækkes et antal IMP efter IMP-skalaen afhængig af forskellen mellem parrets score og gennemsnittet. En forskel på 10 giver 0 IMP, 20-40 giver 1 IMP, 50-90 giver 2 IMP, etc., indtil vi kommer op i slemafdelingen, hvor fx en forskel på 1200-1490 giver 16 IMP. Den maksimale IMP-gevinst eller -tab er 24 når forskellen er 4000 og derover. Det kunne fx være en redoblet 6ut iz med 5 stik (7 stik for lidt).

Par	Resultat	Gennemsnit af alle scorer: 670	Score
1	4♠ med 11 stik = 650	Afvigelse -20 = 1 IMP	-1
2	4♠ med 11 stik = 650	Afvigelse -20 = 1 IMP	-1
3	4♠ med 12 stik = 680	Afvigelse +10 = 0 IMP	0
4	6♠ med 11 stik = -50	Afvigelse -720 = 12 IMP	-12
5	6♠ med 12 stik = 1430	Afvigelse +760 = 13 IMP	+13
6	3ut med 11 stik = 660	Afvigelse -10 = 0 IMP	0

Her er forskellen mellem top og bund 25, fra -12 til +13. Nu er forskellen på om man får et overstik eller ej ubetydelig, hvorimod det er dyrt at gå ned (hvis alle andre vinder deres kontrakt), og det giver pote at melde og vinde en slem. Så når man spiller Butlerpar skal man ligesom i en holdturnering satse ret hårdt på at melde udgange og slemmer - og spille safe for at vinde dem, mens et overstik er næsten uden betydning. Og så skal man satse på at sætte fjendens kontrakter mens det er ret ligegyldigt om man sætter den med et stik mere eller mindre.