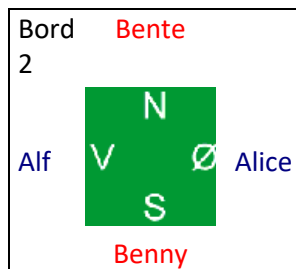
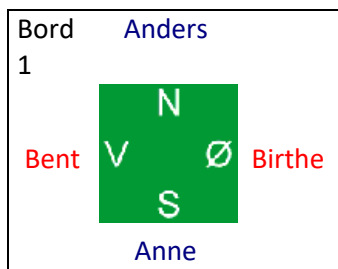


Holdturnering vs parturnering

I holdturnering deltager to par på hvert hold. Lad os kalde dem **hold A** og **hold B**. I hver kamp kæmper to hold mod hindanden. De sidder sådan her:



De to hold spiller hvert spil som både Nord-Syd og som

Øst-Vest. Derfor er holdbridge en mere retfærdig måde at spille på end parbridge, hvor vores resultat sammenlignes med resultaterne ved alle andre borde, som vi jo ingen indflydelse har på.

Resultatet gøres op i IMP (International Match Po-

ints), en særlig skala som bygger på resultatforskellen i hvert spil ved de to borde. Er forskellen under 20 gives 0 IMP, en forskel på 20-40 giver 1 IMP, 50-80 giver 2, 90-120 giver 3 IMP etc op til en forskel på 4000, der giver 24 IMP. Hvor mange IMP, man har fået på hvert spil, kan aflæses af en skala, som er anført på regnskabsedlen. Vi tager tre spil som **eksempler**:

- I første spil har ØV (altså **hold B**) ved Bord 1 spillet 2♥ med 8 stik =110 point; Ved Bord 2 har ØV (altså **hold A**) spillet 2ut med 8 stik på de samme kort, hvilket giver 120 point. Forskellen mellem de to holds resultater er 10 point, og det giver 0 IMP. I parbridge kan forskellen på 10 point udløse en ren top, i holdbridge betyder den ingenting.

- I andet spil har NS (**hold A**) ved Bord 1 spillet 2♥ med 8 stik =110, men ved bord 2 har ØV (også **hold A**) spillet 2♠, ligeledes med 8 stik=110. Her har hold A fået point ved begge borde, ialt 220, mens hold B har fået en lang næse. Forskellen på 220 er på IMP-skalaen 6 IMP til hold A.

- I spil 3 har NS (**hold A**) ved bord 1 fundet en tvivlsom 6♠ i zonen, som de har vundet ved at knibe trumf Dame den rigtige vej. 1430 point til hold A. Ved bord 2 har NS (**hold B**) også meldt slemmen, men kneb den gale vej og gik en ned. 100 point til hold A. Ialt 1530 point til hold A, et rigtigt "svingspil" på 17 IMP.

Når alle spil i runden er spillet, tælles antallet af IMP sammen til hver hold, og forskellen gøres efter endnu en skala op i KP (Kamppoint), som der er 20 af i hver kamp, og hvis et hold får 14 eller mere (og det andet hold derfor kun 6 KP eller mindre) har det vundet kampen og får alle de bronzepoint, der gives for kampen; ved resultater mellem 6,01 og 13,99 har de to hold spillet lige op ("delt kampen") og så deles de om bronzepointene for den kamp.

Det var meget teknisk. Men som man ser af spil 3 ovf. er gevinsten stor ved en meldt og vundet slem i zonen. Var NS ved bord 2 gået to ned i stedet for én, havde det givet 1580 til hold B i stedet for 1530, men det er if. IMP-skalaen stadig 17 imp til hold B. Det viser, hvor vigtigt det er at få meldt selv lidt hårde slemmer (og udgange), navnlig i zonen, og hvor vigtigt det er at sætte modstandernes kontrakt. Derimod er det oftest uden betydning, om kontrakten går en eller to ned. Det afgørende er, at den går ned. Lad os nu sige, at begge hold havde meldt udgang på de kort, så havde de fået 650 hhv 680 for spillet, en minimal forskel på 1 imp. Og lad os derefter sige, at begge hold får 12 stik, men hold A har meldt slemmen, mens hold B kun har meldt udgang: Stadig en forskel på 1430-680= 750 eller 13 IMP.

Af spil 2 kan man se, at der også skal konkurreres om kontrakten. Havde begge hold spillet 2♥ med 8 stik, havde det været et ligespil, men i eksemplet konkurrerede hold A (ØV ved bord 2) om kontrakten og meldte og vandt 2♠, og det gav et sving på 6 IMP til hold A. Lad os nu sige, at hold B havde ofret i 3♥ og gik 1 ned, så ville resultatet være: Bord 1: Hold A +110, bord 2 hold A +50, ialt 160 point eller 4 IMP. Hold B "sparer" altså 2 IMP på at konkurrere, selv om de går 1 ned. Også værd at tage med.

Konklusion: Meld lidt hårdere end sædvanligt, navnlig i zonen - sats på at vinde jeres kontrakt og tænk ikke på overstik - gå behårdt efter at sætte modstandernes kontrakter, men ekstra understik er ligegyldige - konkurrér om delkontrakterne.

