

Alertskiltet



I meldekassen findes to skilte, som kræver lidt nærmere præsentation, stopskiltet og alertskiltet. Her er lidt om **alertskiltet**.



Alertskiltet bruges sjældent i klubberne, for det er nemmere at bruge alternativet, at banke i bordet, og det er de fleste også flinke til at huske når makker bruger en kunstig melding.

Alert er engelsk for Giv agt! og det er en påmindelse *til modstanderne* (ikke til makker!) om at parret har en særlig aftale om betydningen af en melding. Modstanderne kan så spørge til betydningen af den kunstige melding *når de er i tur*.

I et meldeforløb hvor parret bruger overføringsmeldinger: 1ut - 2♥, 2♠ skal sansåbner altså banke i bordet (eller vise alertskiltet), når han ser meldingen 2♥ (det husker de fleste), og 2♥-melderen skal alerte sansmelders 2♠ (det husker de færreste!), for 2♥ viser jo ikke hjerter og 2♠ viser ikke nødvendigvis spar.

Her er hovedreglen om alert: *En melding skal alertes hvis den ved makkeraftale har en konventionel betydning eller en betydning der kan tænkes at virke overraskende på modstanderne.*

Alle kunstige meldinger op til og med 3ut skal alertes. Også højere meldinger skal alertes hvis de afgives i første melderunde (fx 1ut - 4♣! hvor 4♣ er Gerber). Doblinger skal aldrig alertes, og åbningen 1ut skal ikke alertes uanset om den viser 12-14 eller 15-17hp eller andet.

At en melding er konventionel vil sige at parret har aftalt, at den betyder noget andet end ønsket om at spille i den meldte farve eller sans eller at vise længde (tre kort eller flere) i farven. Eksempelvis skal meldingen 2ut alertes i sekvensen 1♥ - 2ut, hvis 2ut i parrets system betyder hjerterfit og 13+ point (fx Bekkasin eller Steens 2ut), mens den ikke skal alertes hvis den er naturlig og viser 10-12 hp og ønsket om at spille sans. 2ut skal naturligvis heller ikke alerteres i sekvensen 1ut - 2ut, fordi den dér angiver ønsket om at spille 2 eller 3ut.

Det er makker til den, der afgiver den kunstige melding, der skal alerte, og det er også ham der skal forklare betydningen af den kunstige melding hvis modstanderne spørger.

En forkert alert og en manglende alert er uregelmæssigheder der sædvanligvis handler om ubeføjede oplysninger. Hvis makker alerter en melding fra dig, som efter jeres system er naturlig, eller makker *ikke* alerter en melding, som i jeres system faktisk er kunstig, skal du omhyggeligt undlade at benytte dig af den oplysning du derved får. Det kan et eksempel sikkert gøre klarere:

V	N	Ø	S	I meldeforløbet her indmelder Nord 2ut, som efter aftale viser de to laveste umeldte farver (usædvanlig sans el. Københavnver). Syd alerter imidlertid ikke og melder 3ut. Nord ved nu, at Syd har opfattet meldingen 2ut som visende 20-21 hp og hold i spar. Syds manglende alert er imidlertid en ubeføjet oplysning for Nord, så selv om Nord prøver at flytte kontrakten til 4♣ eller 4♦, går den ikke. Øst eller Vest vil tilkalde turneringslederen og kontrakten vil blive dømt tilbage til 3ut med 3 stik (ØV tager 6 sparstik, 2 hjerterstik og to minoresser).
1♠	2ut	3♠	3ut	
Dbl	?			
	♠2		♠65	
	♥43		♥ED7	
	♦KDT87		♦B964	
	♣KD985		♣BT76	

Hvis du er blevet klogere af denne lille artikel kan det jo være, at du også ville have glæde af at læse den tilsvarende artikel om stopskiltet. Den og andre artikler om bridgelovene kan du finde [her](#).