

Spillets afvikling - langsomt spil

Jeres modstandere har meldt sig op i en helt umulig kontrakt. For at redde stumperne tænker spilfører sig grumme længe om hver gang han skal spille fra hånden eller bordet. Det ender med at der er gået 12 minutter med at afvikle det første af rundens tre spil selv om det i og for sig var ret ukompliceret, og nu kan der komme problemer med at nå alle tre spil. Hvad nu?



Bridgelovene indeholder ikke særlige bestemmelser om hvor lang tid man må bruge til at melde eller spille et spil. Der er nogle etiketteregler, bl.a. en bestemmelse om, at man ikke må trække spillet unødigt i langdrag for at bringe en modstander ud af fatning. Men normalt er problemet simpelthen at nogle spillere i almindelighed er langsomme, eller som i eksemplet ovenfor bare bruger urimeligt lang tid på et enkelt spil, og så sker det at man må jasse sig igennem det sidste spil, eller skrive "ikke spillet" på regnskabet. Hvis det er et gennemgående problem kan turneringslederen skride ind i henhold til sin generelle ret til at skønne om spillet afvikles på en rimelig måde, og han kan eventuelt tildele en justeret score hvis et par er blevet skadet af modspillernes langsomme spil.

DBF har fastsat nogle regler for turneringer på forbundsniveau som bl.a. omfatter at der afsættes 21 minutter til en runde på tre spil. Denne tidsramme følges sædvanligvis i klubberne, men det sker yderst sjældent at der ligefrem skrives til straffeforanstaltninger overfor langsomt spillende. Men det kan altså ske.

I klubberne spilles normalt 27-30 spil på en aften. Med 21 minutter til 3 spil skulle det tage ca. 200 minutter eller godt og vel 3½ time inkl. kaffepausen. I praksis bruges omkring 4 timer, så der er god tid til spillet. Et ukompliceret spil tager næppe over 4-5 minutter.

Hvis modstanderne får de første to spil i en runde og bruger 17 af de 21 minutter til spillene selv om de i og for sig er ret oplagte, er det kedeligt hvis I får det sidste spil og det er et af dem der kræver tid til meldingerne og omhyggelig spilføring. Men nu er der kun 4 minutter igen og det hele bliver lidt forceret så kontrakten går ned, og I får et sløjt resultat. Der er ikke noget at sige til at I nu bliver lidt sure på modstanderne fordi de brugte uforholdsmæssigt meget tid på de første to – ukomplicerede – spil. Men nu er der ikke noget at gøre ved det. Turneringslederen spiller selv med og kan ikke gå rundt og holde folk i ørerne ved alle de andre borde. Derfor gælder følgende regler:

1. Vi spiller med bridgeur og det skal man altså lige skæve til en gang imellem. *Når der er under 5 minutter tilbage må man ikke tage et nyt spil ud af mappen.* Anfør på regnskabet: "Ej spillet". Sådanne spil giver middel til begge par og påvirker således ikke det samlede resultat.
2. Hvis I mener at modspillerne har brugt urimelig meget tid på de første to spil, så spørg dem om de er enige i at det er dem der har brugt tiden. Det skal være fastslået som en kendsgerning at det forholder sig sådan, hvis I ikke kan nå sidste spil, fordi der er mindre end 4 minutter tilbage, for så kan I tilkalde turneringslederen og muligvis få 60/40 i sidste spil.
3. Giv turneringslederen et diskret praj hvis I mener at der er nogen der kunne trænge til et hint om at bruge lidt mindre tid på ukomplicerede spil. Lad være med selv at skælde modstanderne ud, det skaber bare dårlig stemning. Og det er dårlig tone at skynde på modspillerne under spillet.
4. Gør selv hvad du kan for at overholde tidsrammen. Lad for eksempel være med som spilfører at spille de sidste fire stik, hvis du har de sidste fire trumfer tilbage. Kræv rest når du er sikker på at du har resten af stikkene (men ikke før! – og husk at angive spilleplan!). Så bliver der mere tid til næste spil.