

Hvornår er en melding afgivet? – Om brugen af meldekassen.

Der er spillere som har den uvane at fumle ved kortene i meldekassen inden de beslutter sig for en melding. Det må man ikke, for det kunne jo bruges som et helt telegrafsystem: Løft først skiltet med 1ut halvt op fra meldekassen, sæt det tilbage og meld derefter 1♥. Nu har du givet makker et perfekt billede af din hånd: Jævn hånd, 15-17 hp og 5-farve i hjerter!



Det er der selvfølgelig ingen, der kunne finde på at gøre med vilje, men for en sikkerheds skyld har man besluttet, at **”spilleren har pligt til at bestemme sin melding, inden spilleren rører ved noget kort i kassen. At fremtage et kort, som ikke straks lægges på bordet, eller at røre ved flere kort i kassen kan give makker ubeføjede oplysninger”**.

Hvis en spiller alligevel kommer til at gøre det, skal modparten tilkalde turneringslederen, for det har konsekvenser for, hvad spillerens makker må i det videre meldeforløb.

At spilleren har løftet på et meldekort og derefter valgt et andet betyder altså ikke at meldingen med det løftede kort er afgivet. Det betyder kun, at spilleren har givet sin makker en ubeføjet oplysning. **En melding anses for afgivet, hvis meldekortet er taget ud af kassen i den tydelige hensigt at afgive en melding.**

Men hvad så når man har taget et kort op af meldekassen og lagt det foran sig og derefter opdager at det slet ikke var den melding man havde i sinde at afgive?

Så er vi ovre i reglerne for **uagtsomt afgivet melding**. En sådan melding kan rettes uden yderligere konsekvenser for det videre meldeforløb hvis

1. makker ikke har meldt efterfølgende, *og*
2. rettelsen udelukkende skyldes at spilleren ved et fejlgreb har fået fat i det forkerte meldekort – der må ikke være tale om at spilleren ombestemmer sig, *og*
3. rettelsen sker så snart spilleren opdager sin fejl, uden tænkepause.

Alle tre betingelser skal være opfyldt. Rettelsen kan ske ved at spilleren tilkalder turneringslederen eller siger ”hov!” eller lignende. Det behøver ikke at være straks efter at meldingen blev afgivet, men det skal være straks efter at spilleren *opdager* at meldekortet er det forkerte, - og altså inden makker har meldt.

Svært? Næ, essensen er jo bare at man skal tænke sig om før man handler. Altså: Fingrene væk fra meldekassen indtil du ved hvad du vil melde. Så er det også meget lettere at finde det rigtige kort. Og sker der alligevel fejl, så kald på turneringslederen og få at vide hvad du og din makker må og ikke må.