

Spillesignaler - Løsninger til de 6 opgaver

Opgave 1

V	N	Ø	S
pas	1♣	pas	1♦
pas	1♥	pas	1ut
pas	2ut	pas	3ut
a.p.			

Din makker I Vest spiller ♠ E ud og bordet kommer ned:

♠ 98	
♥ DB86	
♦ KD	
♣ EKD32	
♠ E	
	♠ D5
	♥ 9752
	♦ 876
	♣ 9876

Hvad har makker, og hvad spiller du til, og hvorfor?

Du skal lægge ♠ D under esset. Makker lover trippelsekvens mod en sanskontrakt, så han må have ♠ EKB... eller ♠ EKT.. – eller måske endda ♠ EKBT.. Hvis du ikke bruger Damen vil han *enten* tro at den sidder hos spilfører i Syd og så vil han skifte til en anden farve for at få dig ind til gennemspil af sparfarven; men der er ingen udsigt til at du kommer ind, så det er ikke en farbar vej. *Eller* han vil tro at du har Dxx og spille en lille spar. I så fald blokerer farven når du har doubleton.

Opgave 2

V	N	Ø	S
	2♦ ^{*)}	pas	3ut
a.p.			

^{*)} 2♦ forklares som en svag 2-åbning med 6-farve i ruder.

Makker (V) spiller ♠ B ud, og bordet kommer ned:

	♠ 973	
	♥ D63	
	♦ KDT974	
	♣ D	
♠ B		♠ D5
		♥ K87
		♦ E53
		♣ 98732

Du stikker ♠ B over med ♠ D, og stikket går til ♠ K hos spilfører i Syd. Syd spiller ♦ B til Vests ♦ 2 og bordets ♦ K. Du falder selvfølgelig fra, og spilfører fortsætter nu med ♦ D. Stikker du, eller falder du fra en gang til?

Hvis Vests markering med ♦ 2 viser et lige antal (og ikke en singleton), skal du stikke anden gang ruder, for så har spilfører kun to ruder. Da anden gang ruder spilles fra bordet kan du ikke se om makker kan bekende før du stikker, men bedste chance må være at stole på markeringen. Når spilfører kun har 2 ruder, må han håbe på at en af Damerne på bordet kan være indgang til bordets rejste ruder; hjerter kan du styre, og du må håbe på at makker har ♣ E eller ♣ K. Skulle spilfører have ♣ EKx.. kan du ikke gøre noget. Efter ♦ E spiller du selvfølgelig ♠ 5 tilbage til makkers ♠ EBT.. – han kan jo ikke have spillet ud fra BT9.., når 9'eren ligger på bordet.

Hele fordelingen kunne være:

♠ 973		
♥ D63		
♦ KDT974		
♣ D		
♠ EBT62		♠ D5
♥ T542		♥ K87
♦ 62		♦ E53
♣ K6		♣ 98732
		♠ K84
		♥ EB9
		♦ B8
		♣ EBT54

Bemærk igen hvor vigtigt det er at du stikker ♠ B over med ♠ D for ikke at blokere farven. Og bemærk hvor mange oplysninger der faktisk ligger i udspillet af ♠ B, når man har aftalerne i orden.

Opgave 3

V	N	Ø	S
	3♦	pas	3♥
pas	4♥	pas	4ut ¹⁾
pas	5♣ ²⁾	pas	5♥

a.p.

¹⁾ 1430 ²⁾ 1 es

Makker i Vest spiller ♦ 3 ud, bordet kommer ned og du kan se følgende:

♠ 2		
♥ K83		
♦ KDBT976		
♣ 65		
♦ 3		♠ BT6
		♥ 72
		♦ E52
		♣ ET987

Spilfører spiller ♦ K. Hvad gør du nu og hvorfor?

Dette er en klassisk Lavinthal-situation. Nord har 7 ruder og du har selv 3, så mon ikke ♦ 3 er en singleton? Havde makker haft ♦ 83 havde han jo spillet ♦ 8 ud (høj-lav fra doubleton). Og et kald kan det ikke være når du kan se alle honnører. Du stikker med ♦ E og returnerer ♦ 2 til trumf. ♦ 2 er et klart Lavinthal-signal til makker om at returnere laveste farve, klør. En klør til dit ♣ E og endnu en trumfning sikrer at kontrakten går (mindst) 2 ned inden spilfører får et ben til jorden. (Spilfører har ganske vist double ruder og kan trumfe tredje gang ruder, men du må håbe at makkers anden trumf er høj nok til at overtrumfe).

Hvis det i stedet var spar du ville have retur måtte du returnere ♦ 5; man kan indvende, at ♦ 5 ikke ligner et "højt" kort, men det er vilkårene: Hvis man har ♦ E52 er ♦ 5 et højt kort; har man ♦ E75 er ♦ 5 et lavt kort. Makker kigger selvfølgelig nøje på bordets kort og drager den rigtige konklusion! ☺

Opgave 4

V	N	Ø	S
1♣	pas	1♠	2♦
2♠	pas	4♠	a.p.

Du skal som Syd spille ud med denne hånd:

♠ T74
♥ 83
♦ E K B T 6 5
♣ 97

Hvad spiller du ud og hvorfor?

Din indmelding lever op til alle tre kriterier for en god indmelding: Den spærrer (ikke meget, ganske vist, men lidt har også ret!), hånden er offensivt orienteret (ikke meget værd i modspil), og den anviser makker et godt udspil. Her er det dog dig selv, der skal spille ud. Uden særlige aftaler må du spille ♦ E (toppen af en sekvens) og håbe på at makker har doubleton. Det er der så gode chancer for her, for makker har ikke støttet til 3♦, hvad han forhåbentlig ville med 3 kort i farven – også uden særlig styrke!

Hvis du spiller [ALA-udspil](#) fra en sekvens (attitude – længde – attitude) kan du få det at vide med det samme: Spil ♦ K, så vil makker markere længde; hvis han lægger fx ♦ 4 vil han dermed vise et lige antal, og hvis han lægger fx ♦ 7 har han et ulige antal. Lad os nu sige at bordet kommer ned med ♦ 92 og makker lægger ♦ 4, så kan du lægge dine egne seks kort sammen med bordets to og makkers to (eller fire, men i så fald har spilfører singleton); Det giver 10 kort i farven, så du kan tage ♦ E også og måske give makker en trumfning, hvis spilfører ikke trumfer højt nok på bordet. Fordelingen kunne være denne:

♠ B		
♥ DB976		
♦ 74		
♣ D6432		
♠ E962		♠ KD853
♥ T542		♥ EK
♦ 92		♦ D83
♣ EKT		♣ B85
♠ T74		
♥ 83		
♦ E K B T 6 5		
♣ 97		

Bemærk i øvrigt, at hvis spilfører skal hindre en trumfning i Nord, skal han bruge ♠ E, og så rejses der et stik til din ♠ T. ♣ D bliver det sættende stik.

Opgave 5

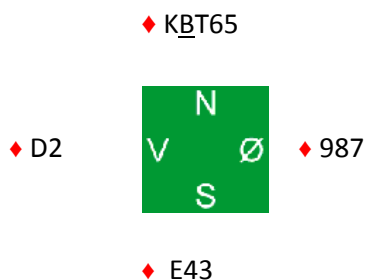
V	N	Ø	S
1♣	pas	1♠	pas
1ut	pas	3ut	a.p.

Du sidder N og skal spille ud fra

♠ E74
♥ 7
♦ KBT65
♣ 765

Hvad spiller du ud og hvorfor?

Dette er en ganske banal opgave i udspil fra sekvens; du spiller selvfølgelig ♦ B (toppen af de to sammenhængende kort i sekvensen). Det du kan håbe på er, at makker kan bidrage med ♦ E eller ♦ D og stikker din ♦ B over og returnerer en ruder til din gaffel, ♦ KT... Eller at udspillet tvinger spilfører til at bruge ♦ D eller ♦ E på bordet. En af flere gunstige fordelinger af ruderfarven kunne være:



Opgave 6

V	N	Ø	S
			1♦
1♥	pas	2♥	pas
4♥	a.p.		

Du sidder Syd. Makker i Nord spiller selvfølgelig ud i din meldte farve med ♦3. Bordet kommer ned og du kan se følgende:

♦ 3



♠ DBT
♥ E652
♦ K854
♣ T8

♠ 862
♥ D4
♦ EDT76
♣ E96

Du tager ♦ D og ♦ E, hvortil makker lægger ♦ 2. Hvad spiller du nu?

Endnu et Lavinthal-eksempel. Du skal spille ♦ 6, din mindste ruder. Makker har spillet ud fra doubleton ♦ 32 (høj-lav) og du skal give ham en trumfning. En lille ruder retur beder makker om at returnere klør til dit ♣ E. En ny ruder til trumf i Vest og forhåbentlig overtrumf fra makker. En mulig fordeling:

♠ 97543
♥ B9
♦ 32
♣ 7432

♠ EK
♥ KT873
♦ B9
♣ KDB5



♠ DBT
♥ E652
♦ K854
♣ T8

♠ 862
♥ D4
♦ EDT76
♣ E96

Bemærk, at spilfører kan trumfe højt, men så rejses et trumfstik til ♥ D i Syd.

Enhvert andet modspil vil føre til at ØV vinder 4♥ med 11 stik.