



Tidsramme i holdturneringer

Denne artikel skal sammenholdes med artiklen *Langsomt spil* som mest handler om parturneringer. I holdturneringer gælder selvfølgelig de samme regler om at man skal spille à tempo, man må ikke trække tiden unødigt ud, slet ikke hvis det har til formål at få modstanderne bragt fra koncepterne!

Det går ikke at et enkelt par spiller så langsomt at resten skal vente i evigheder før der kan byttes og regnskaberne gøres op. I så fald bliver det et spørgsmål om gennemførelsen af turneringen på en ordentlig og forsvarlig måde. Men hvad er reglerne egentlig?

Tidsrammen for en holdturnering: Holdturneringer er lidt hurtigere at afvikle end parturneringer – der skal jo ikke hele tiden skiftes bord – så man kan regne med 6-7 minutter pr spil. Med 16 spil pr runde har man altså ca 1 time og 45 minutter til spillene og 15 minutters pause til kaffe og opgørelse. Hvis vi overholdt den tidsramme skulle vi alle kunne være færdige kl. 23 med de 32 spil i en holdkamp. Det kniber undertiden lidt.

Reglerne om tidsoverskridelse: I vores klubregler (findes på [Egelund Bridgeklubs hjemmeside](#) → se fanen *klubregler*) er det anført at vi følger DBFs turneringsreglement. Heri er der regler for tidsoverskridelser som kort kan gengives sådan: Hvis et par gør sig skyldige i en tidsoverskridelse skal der først gives en advarsel, og i gentagelsestilfælde tildes strafpoint. I en holdturnering er det 1 Kamppoint for de første 5 minutter og det stiger med 1 KP for hver yderligere 5 minutter. Så vidt reglerne.

Det er lidt følsomt for en spillende turneringsleder at tildele strafpoint! Tænk hvis han vandt turneringen præcis på grund af strafpointene. Så i praksis vil det høre til de absolutte undtagelser at det sker. På den anden side skal turneringen jo afvikles på en ordentlig måde for alle, og man skal ikke finde sig i at modstanderne trækker tiden unødigt ud så man selv risikerer at få en advarsel. Hvis man synes at modstanderne spiller urimeligt langsomt skal man derfor først venligt henstille til dem om at øge tempoet en smule, og hvis det ikke virker må man tilkalde turneringslederen under runden. *Ikke for at klage over modstanderne men for at forbeholde sig sine rettigheder.* Hvis man først beklager sig efter runden kan turneringslederen ikke gøre meget andet end at konstatere at der er spillet for langsomt ved bordet og tildele *begge* par en advarsel.